



# Vrij Instituut voor Secundair Onderwijs

Grafisch Onderwijs - Mode & Creatie – OKAN | Internaat

**VISO**  SECUNDAIR ONDERWIJS



- De **grootste** grafische campus in België
- Volledig **nieuw** grafisch curriculum
- Up to date grafisch werkatelier:
  - Investerings voor schooljaar 2023: 200.000 euro
  - 440 Mac computers
- We werken met meer dan **200** grafische bedrijven samen
  - Stages – Werkplekieren – Buitenlandse stages
  - Meet the professionals
  - Mini ondernemingen
- 1/3 van de praktijk leerkrachten werkt nog steeds in het werkveld
- Praktijk = **project onderwijs**





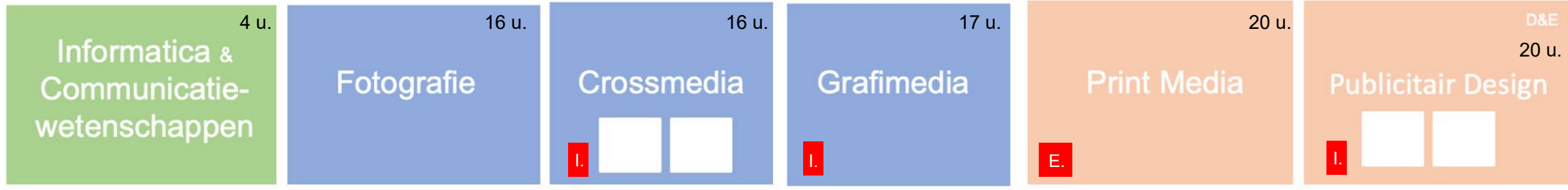
1

# Talentenlabs – A/B stroom

2



3



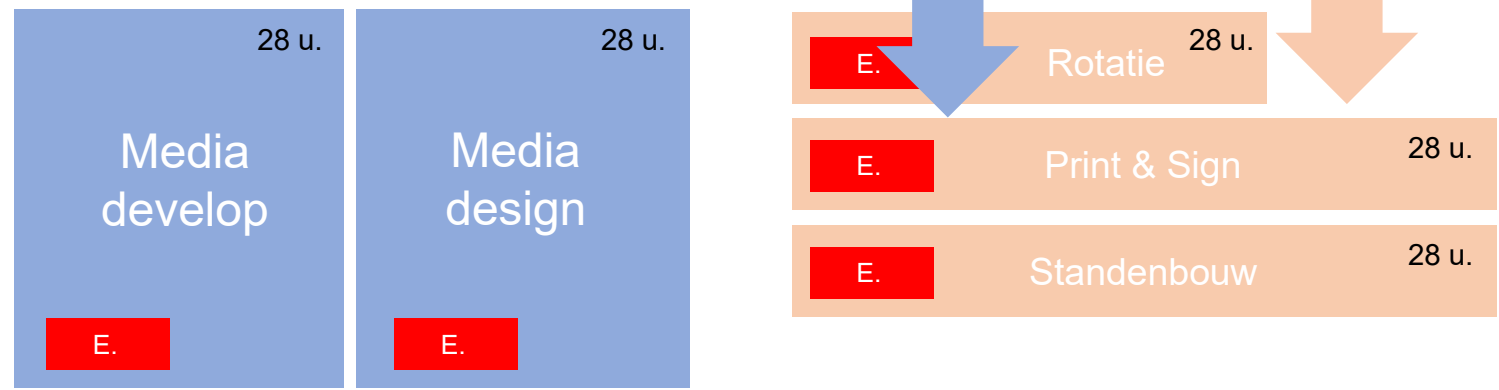
OK 4

OK 4

OK 3

Klassenraad + toelatingsproef

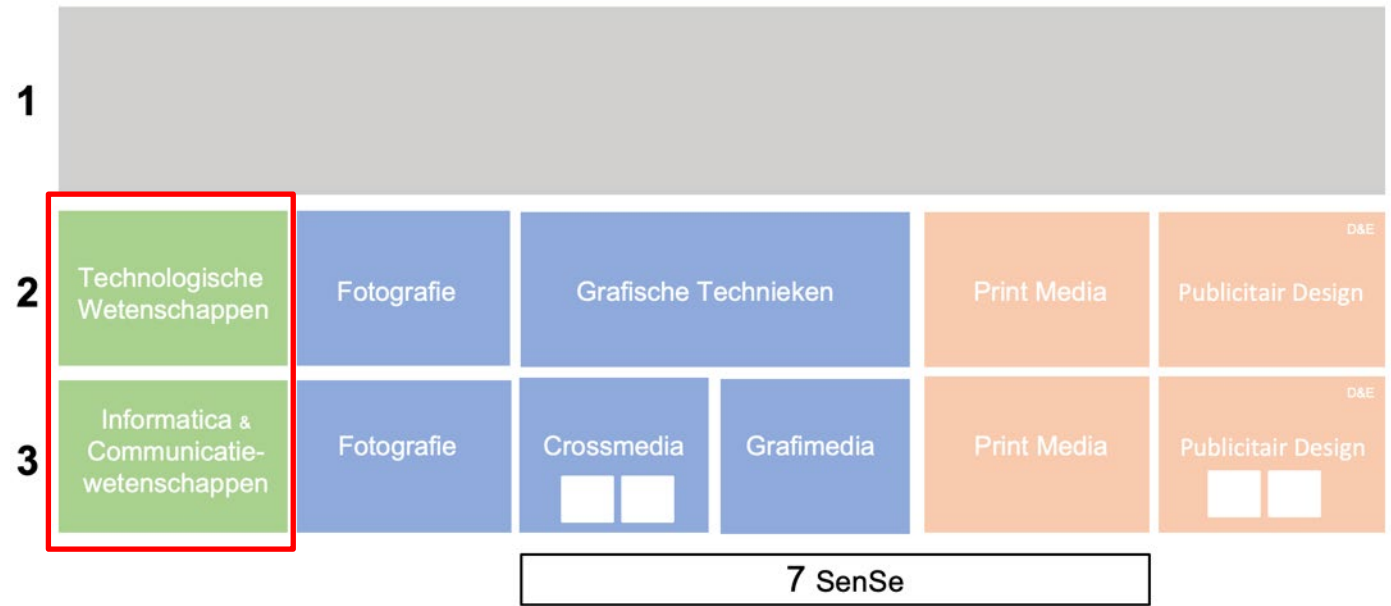
## ZEVENDE JAAR



- D - finaliteit
- A/D - finaliteit
- A - finaliteit
- Stage (intern – extren)

# PRAKTIJK LESSEN





# TECHNOLOGISCHE WETENSCHAPPEN



2

## TECHNOLOGISCHE WETENSCHAPPEN\_3<sup>e</sup> jaar

Grafimedia lab 4 u.

## TECHNOLOGISCHE WETENSCHAPPEN\_4<sup>e</sup> jaar

Crossmedia lab 4 u.

Specifiek	15	16
Wiskunde	4	4
Wiskunde differentiatie	1	1
<b>Technologische wetenschappen</b>		
Chemie	1	1
Science lab (Fysica)	5	5
CAD en program lab		1
Grafimedia lab	4	
Crossmedia lab		4
<b>TOTAAL</b>	<b>32</b>	<b>32</b>

3

## INFORMATICA & COMMUNICATIE WETENSCHAPPEN\_5<sup>e</sup> jaar

IoT lab 4 u.

## INFORMATICA & COMMUNICATIE WETENSCHAPPEN\_6<sup>e</sup> jaar

Game & Web Design 4 u.

**JOUW TOEKOMST!**

**INFORMATICA &  
COMMUNICATIE WETENSCHAPPEN**



VIVES Hogeschool



DAE Hogeschool

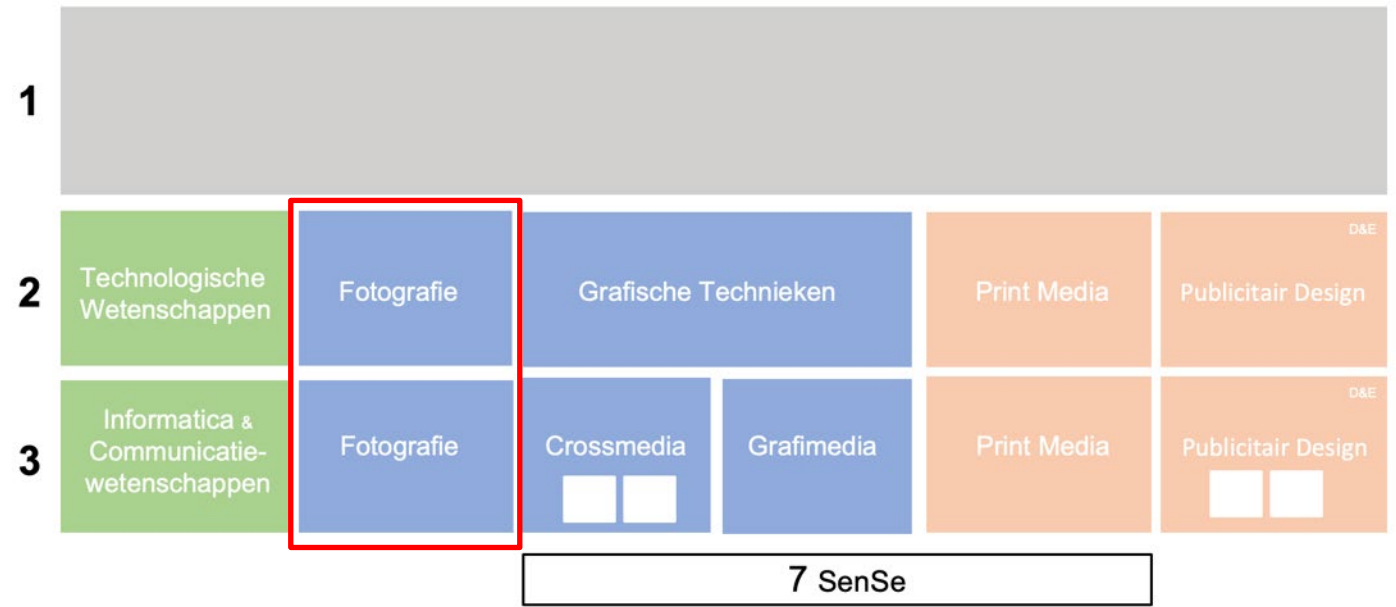


Artevelde Hogeschool



HOWEST Devine Kortrijk





# FOTOGRAFIE



BEELDEN SCHRIJVEN MET LICHT



2

## FOTOGRAFIE\_3<sup>e</sup> jaar

Atelier

12 u.

Door onderzoek leer je beelden begrijpen. Je krijgt opdrachten waardoor je het fotograferen in alle vormen zal beheersen. Je denkt na over jouw werk: waarom je net die bepaalde opstelling koos om jouw foto te maken, waarom je voor een bepaalde camera-instelling koos. Je kunt je beeld afwerken en presenteren als een echte prof!

## FOTOGRAFIE\_4<sup>e</sup> jaar

Atelier

12 u.

Je leert het werk van andere fotografen kennen, je bezoekt tentoonstellingen en je ontdekt de geschiedenis van de fotografie..

3

## FOTOGRAFIE\_5<sup>e</sup> jaar

Atelier – Experience Lab

17 u.

In de derde graad ligt het accent vooral op architectuur- en landschapsfotografie, reportage, studiówerk, reclamefotografie, portretfotografie, eigen artistiek werk, ..... .

## FOTOGRAFIE\_6<sup>e</sup> jaar

Atelier – Experience Lab

16 u.

**JOUW TOEKOMST!**  
**FOTOGRAFIE**

KdG

Karel de Grote  
Hogeschool

SINT LUCAS ANTWERPEN

LUCA

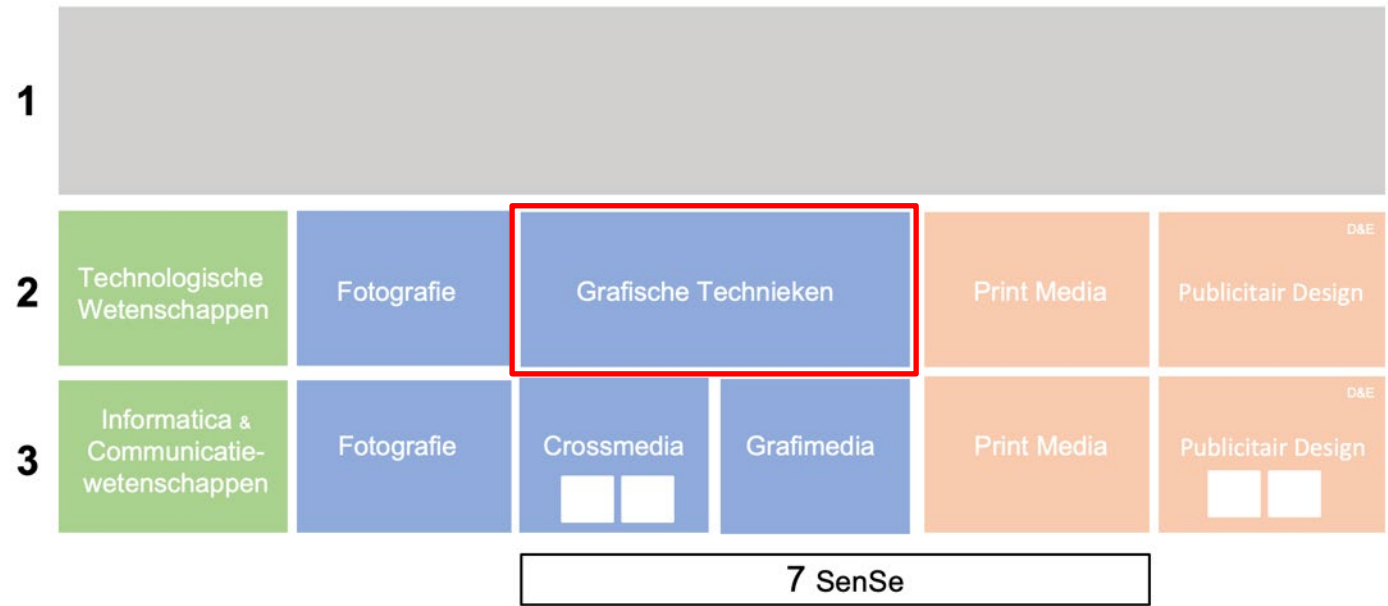
SCHOOL  
OF  
ARTS



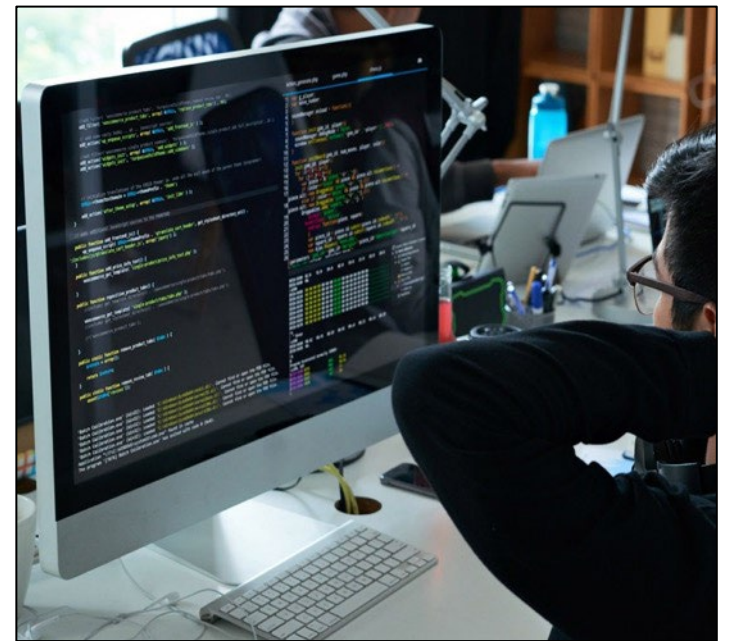
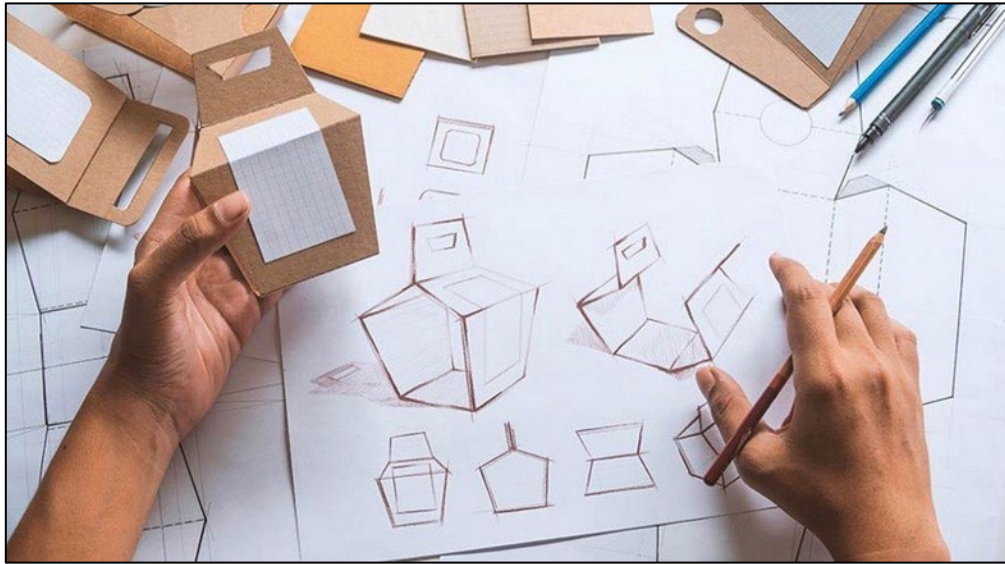
CONSERVATO  
CONSERVATORIUM  
CONSERVATORIUM  
CONSERVATORIUM  
CONSERVATORIUM

HO  
GENT  
howest





# GRAFISCHE TECHNIEKEN





## GRAFISCHE TECHNIEKEN \_3<sup>e</sup> jaar

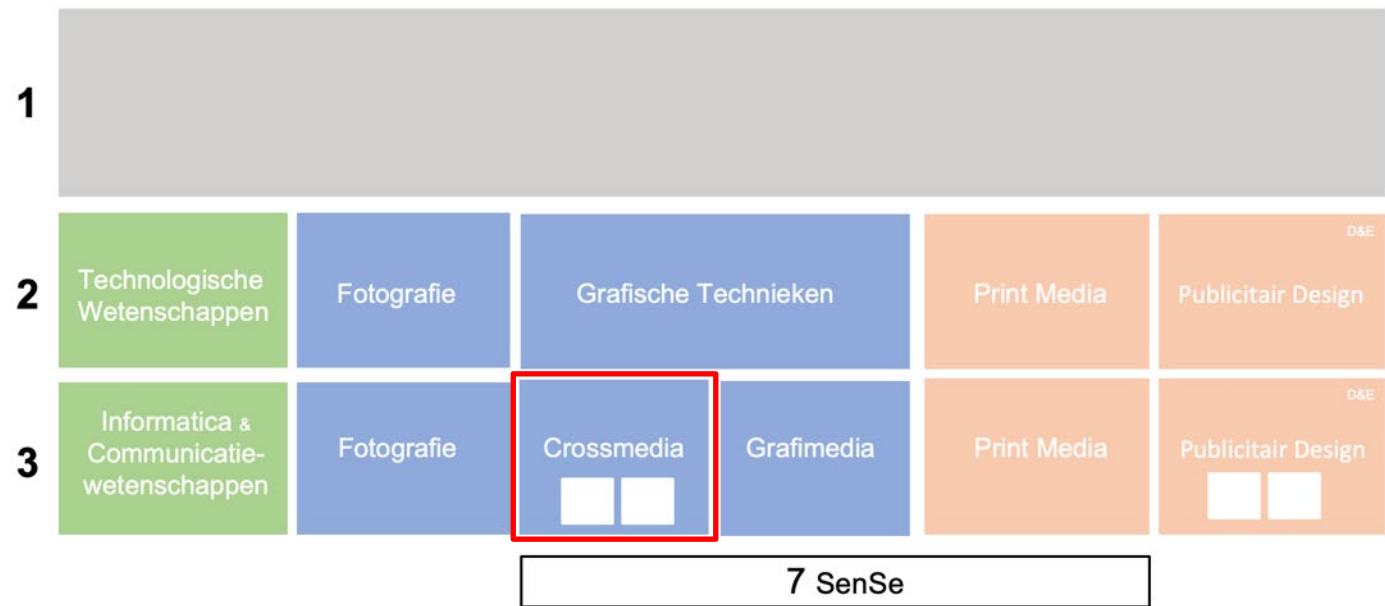
Design lab	4 u.
Art lab	3 u.
Screen lab	4 u.
	<b>11 u.</b>

## GRAFISCHE TECHNIEKEN \_4<sup>e</sup> jaar

Grafimedia lab	4 u.
Crossmedia lab	4 u.
Print lab (offset / digitaal printen + afwerking)	4 + 1 u.
	<b>13 u.</b>

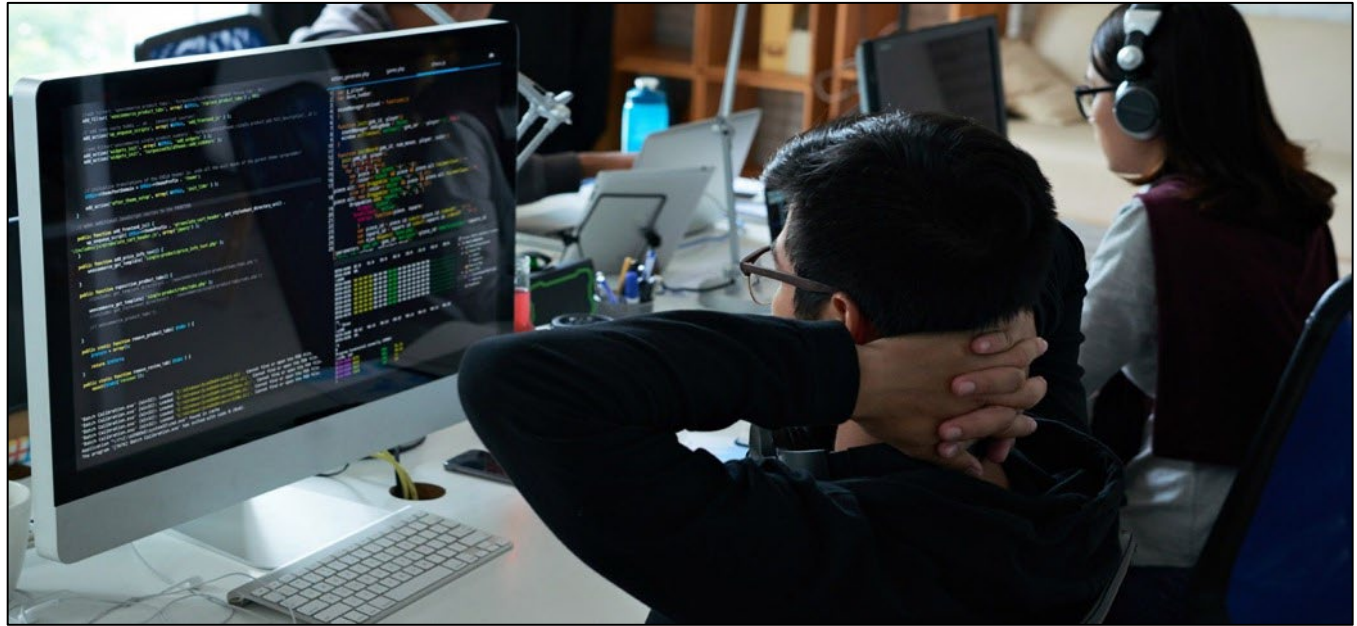
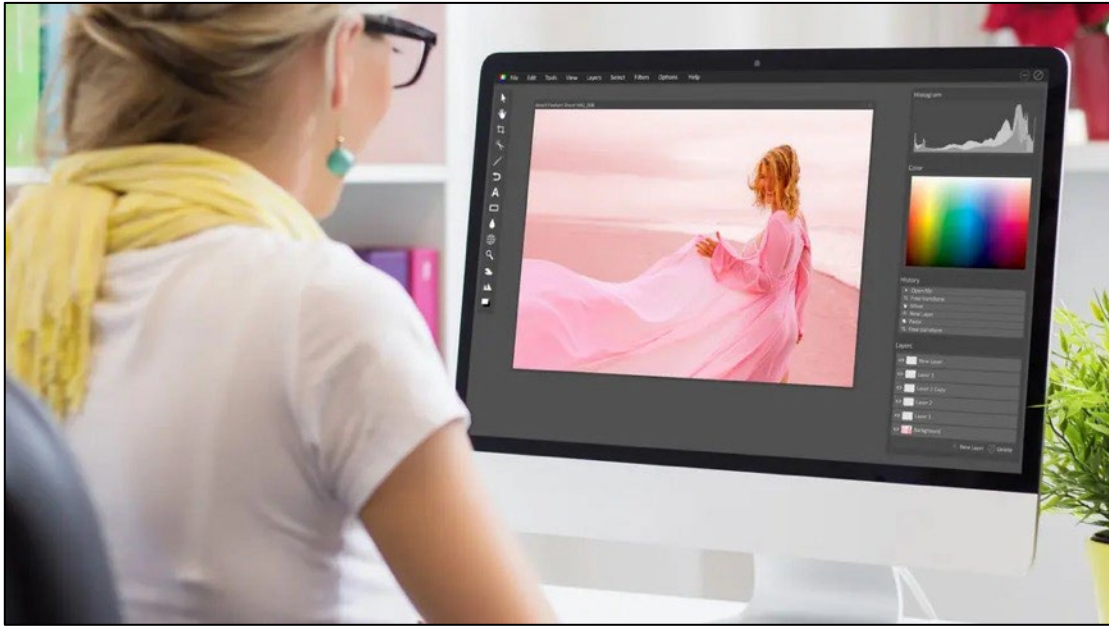
- **Design lab**
  - Ben je creatief en zit je vol leuke ideeën dan helpen we je in dit lab jouw “te gek idee” grafisch vorm te geven. We zetten de eerste stappen in het **design thinking\*** en vinden het geweldig als je mee “out of the box” gaat denken.
- **Art lab**
  - Je wordt ondergedompeld in de fascinerende wereld van vormgeven en kunstbeschouwing. Je ontwikkelt en versterkt je creatieve kant, ontdekt en leert hier hoe jouw grafisch ontwerp nog beter kan vormgegeven worden.
- **Sign lab**
  - In dit lab word je ondergedompeld in de wereld van **digitale printers, zeefdruk, laser cutting, interieurdecoratie en wrapping**. Tijdens deze workshops word jij, naast de technische expert, ook voorbereid hoe je een correcte digitale file dient aan te leveren in functie van de verschillende technologieën
- **Grafimedia lab**
  - In dit lab worden de verschillende grafische softwarepakketten via **projectonderwijs** verder uitgediept en zet je de eerste stappen in het **conceptueel denken\***. We leren jou hoe je een idee nog beter visueel vormgeeft waarbij vormgeving een combinatie is van creativiteit en techniek. Dit lab bereid je voor op de derde graad grafimedia.
- **Crossmedia lab**
  - In dit lab nemen we jou mee in de wereld van het **programmeren, webdesign en video**. Hier gaan wij ervan uit dat je gek bent op alles wat te maken heeft met media en creativiteit. We zetten samen de eerste stappen in beeldopname en -bewerking, videomontage (Adobe Animate). Dit lab bereid je voor op de derde graad crossmedia.
- **Print lab**
  - Hier ligt de focus op het verkennen van het **offsetproductieproces** via verschillende workshops. Je leert hier zelfstandig je eigen ontwerp drukken. In dit lab voorzien we ook nog één ondersteunde technologie les zodat je een beter inzicht krijgt in de mogelijkheden van deze belangrijke druktechniek.





# GRAFISCHE TECHNIEKEN

Keuze traject: Crossmedia



## CROSS MEDIA\_5<sup>e</sup> jaar

- Art lab 4 u.
  - Design lab 3 u.
  - Web develop lab 3 u.
  - Animation lab 3 u.
  - Audio & Video lab 3 u.
- 16 u.

### Art lab

- Kunstbeschouwing  
- kunst en cultuur
- Vormgeving
- Kleur
- Compositie
- Typografie
- Schetsen
- ....

4 u.

### Design lab

- User interface design
  - Illustrator
  - Photoshop

3 u.

### Web develop lab

- Interaction develop
  - Front end
    - CSS
    - HTML
  - Adobe XD

3 u.

### Animation lab

- Project 2D animation
  - Story telling
  - Blender 2D
  - Stop motion
  - Basis: After effects

3 u.

### Audio & video lab

- Storytelling
- Regie, film techniek, belichting, ...
- Content creation
- Video post production
  - Adobe Premiere

3 u.





<h3>Art lab</h3> <p>Kunstbeschouwing</p> <p>Typografie Vormgeving &amp; kleur , .....</p> <p style="text-align: right;">3 u.</p>	<h3>Design lab</h3> <p>Project: User interface design</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Illustrator + A.I.</li> <li>• Photoshop + A.I.</li> <li>• Color Management</li> <li>• Automatisatie (actions – batches)</li> <li>• Basis fotografie (GPDR..)</li> <li>• .....</li> </ul> <p style="text-align: right;">2 u.</p>	<h3>Web develop lab</h3> <p>Project: Interaction <b>develop</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adobe XD</li> <li>• Front end progr.: CSS/HTML</li> <li>• UX</li> <li>• Responsive design</li> <li>• CMS (Word press), ...</li> <li>• Databeheer systemen, Javascripting, Automatisatie, ...</li> </ul> <p style="text-align: right;">3 u.</p>
<h3>Animation lab</h3> <p>Project 3D: Motion graphics/animation</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Blender 3D</li> <li>• After effects + video mapping</li> </ul> <p style="text-align: right;">3 u. 1 u. 4 u.</p>		

## CROSS MEDIA\_6<sup>e</sup> jaar

- Art lab 3 u.
- Design lab 2 u.
- Web Develop lab 3 u.
- Animation lab 4 u.
- Keuze lab 4 u.

Audio video lab  
Game lab



16 u.




### Audio & video lab

- Audio + video productie
- Video post production
  - Adobe Premiere
  - After effects
- Creative makers lab = M.O.

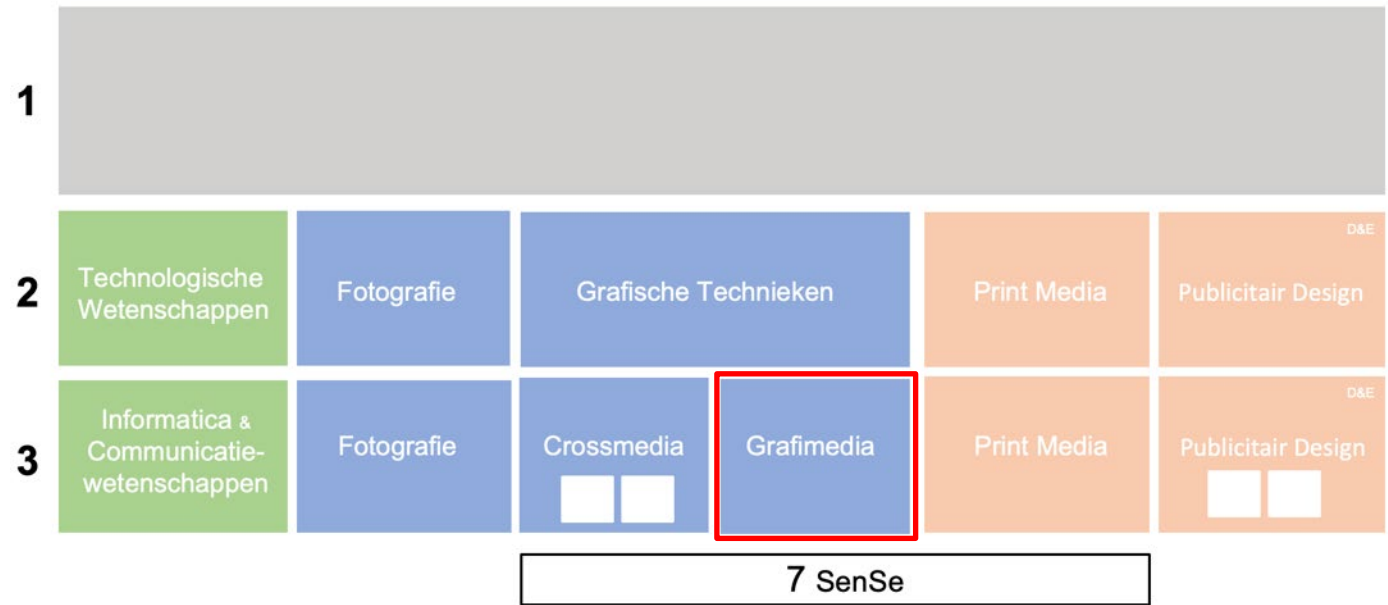
4 u.

### Game lab

- Independent Game Production
  - Game design: Blender - Adobe
  - Game develop: Unity + C#

4 u.

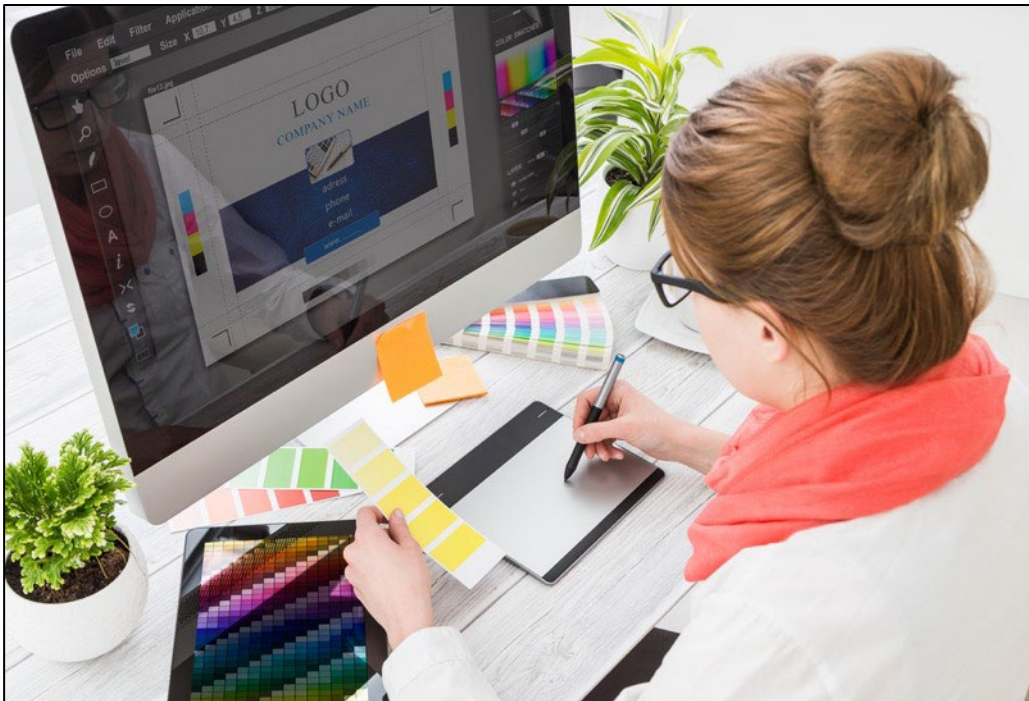


# GRAFISCHE TECHNIEKEN

Keuze traject: Grafimedia

# Conceptueel denken

- Idee
- Vormgeving
- Ontwerp
- Prototyping





## GRAFI MEDIA\_5<sup>e</sup> jaar

- Art lab (vormgeving, typografie, KB, schetsen, ...) 6 u.
- Tech lab\* (software, hardware) 3 u.
- Design lab 8 u.
  - Project: Corporate design (branding, huisstijl)
  - Project: 3D Design
  - Project : Packaging design (food, gaming, ... )
  - Project : Event design (standenbouw, pop up, ...)
  - Project : Interaction design (websites, apps, , variabele data, ...)
  - Project : Carwrapping, ....

17 u.

\* Tech lab.: dynamisch en interactief lab dat continu zal inspelen op de technische soft en hardware noden/vragen van de verschillende trajecten in het design lab





# GRAFI MEDIA\_6<sup>e</sup> jaar

- Design Art lab 7 u.
- Workflow lab 1 u.
- Output lab (offset/digitaal - finishing) 4 u.
- Creative makers lab = M.O. 4 u.

- Project : Packaging design (food, gaming, ...)
- Project : Event design (standenbouw, pop up, ...)
- Project : Interaction design (websites, apps, variabele data, ...)
- Project : Carwrapping, ....

16 u.

Design Thinking  
Conceptueel denken  
Project onderwijs

3





**JOUW TOEKOMST!**

**Cross - Grafimedia**



VISO – Zevende jaar



VIVES Hogeschool



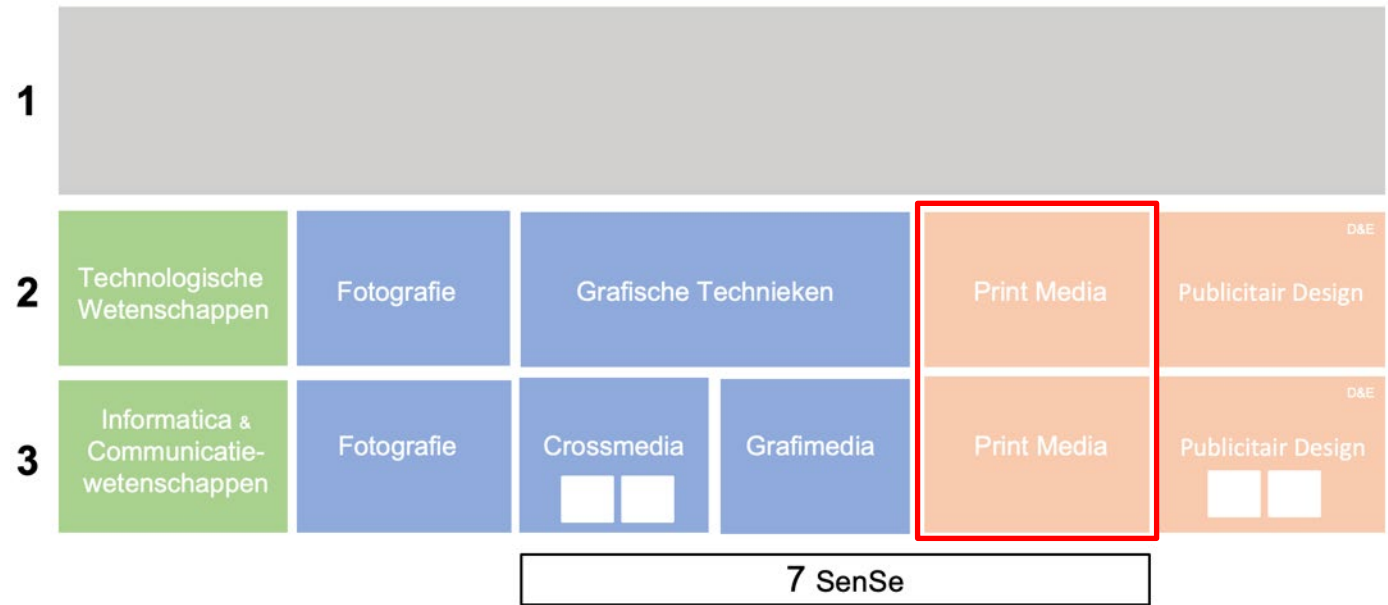
DAE Hogeschool



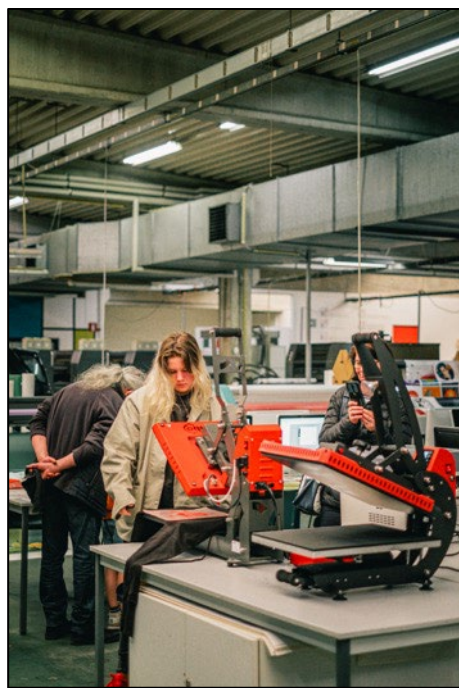
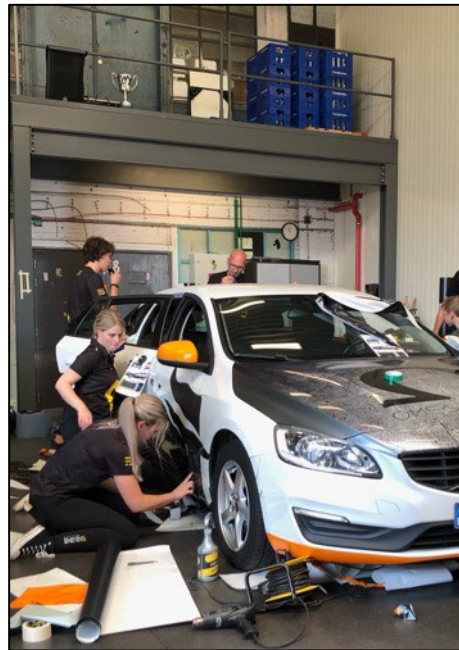
Artevelde Hogeschool



HOWEST Devine Kortrijk



# PRINTMEDIA





## PRINT MEDIA\_3<sup>e</sup> jaar

Design lab*	4 u.
Screen lab *	4 u.
Print lab (Offset - Quick)	4 + 1 u.
Finishing lab	4 u.
	17 u.

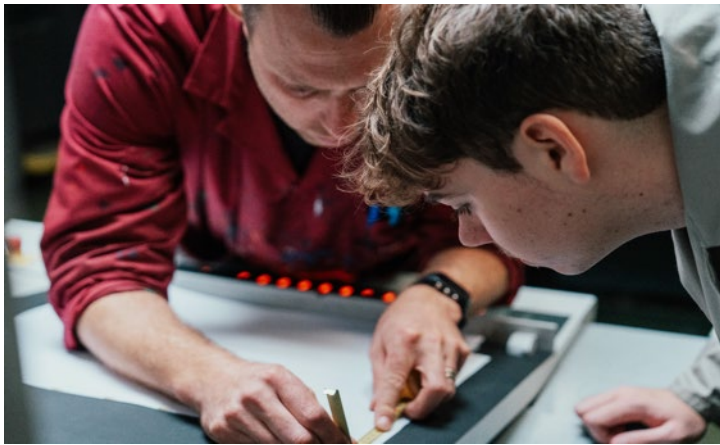
## PRINT MEDIA\_4<sup>e</sup> jaar

Design lab *	4 u.
Sign lab * (Digitaal Print & Sign)	4 u.
Print lab (Offset: Quick + GTO)	4 + 1 u.
Makers lab *	4 u.
	17 u.

- **Design lab (3 PM – 4 PM)**
  - Ben je creatief en zit je vol leuke ideeën dan helpen we je in dit lab jouw “te gek idee” grafisch vorm te geven. We zetten de eerste stappen in het design thinking\* en vinden het geweldig als je mee “out of the box” gaat denken.

\*Design thinking: is een creatief proces, gebaseerd op het opbouwen van ideeën. De gekste ideeën zijn welkom, want die leiden vaak tot de meest creatieve oplossingen.
- **Print lab (3PM – 4 PM)**
  - Hier ligt de focus op het verkennen van het offsetproductieproces via verschillende workshops. Je leert hier zelfstandig je eigen ontwerp drukken. In dit lab voorzien we ook nog één ondersteunde technologie les zodat je een beter inzicht krijgt in de mogelijkheden van deze belangrijke druktechniek.
- **Sign lab (3PM – 4PM)**
  - In dit lab word je ondergedompeld in de wereld van digitale printers, zeefdruk, laser cutting, interieurdecoratie en wrapping. Tijdens deze workshops word jij, naast de technische expert, ook voorbereid hoe je een correcte digitale file dient aan te leveren in functie van de verschillende technologieën.
- **Finishing lab (3PM)**
  - Hier maak je kennis via doe opdrachten met de verschillende wijze waarop een geprint of gedrukt product verder kan afgewerkt worden. Je zal je eigen gedrukte of geprinte opdrachten hier verder afwerken en eventueel voorzien van een extra dimensie\*.

\*Blindruk, foliedruk, kleursnede, ....
- **Makerslab (4PM)**
  - In dit makerslab doorloop je, gestuurd vanuit het design thinking proces, de volledige grafische workflow, van idee tot eindproduct. Je bedenkt en creëert een grafische oplossing voor een gestuurde of vrije opdracht. In een volgende fase maak je alles klaar om over te gaan tot productie in het werkatelier.





## PRINT MEDIA\_5<sup>e</sup> jaar

Impose lab	2 u.
Sign Lab*	4 u.
Finishing lab	4 u.
Print lab (offset_GTO)	8 u.
Print lab (technologie)	2 u.

## PRINT MEDIA\_6<sup>e</sup> jaar

Impose lab	1 u.
Packaging* lab	2 u.
Sign lab*	4 u.
Finishing lab	3 u.
Print lab (offset 2/4 kleuren pers)	8 u.
Print/Finishing lab (techn.)	2 u.

Blok stage	20 u.
------------	-------





**JOUW TOEKOMST!**



- Technieker Heidelberg Benelux
- Offsetdrukker, postpress
- Teamleader, .....



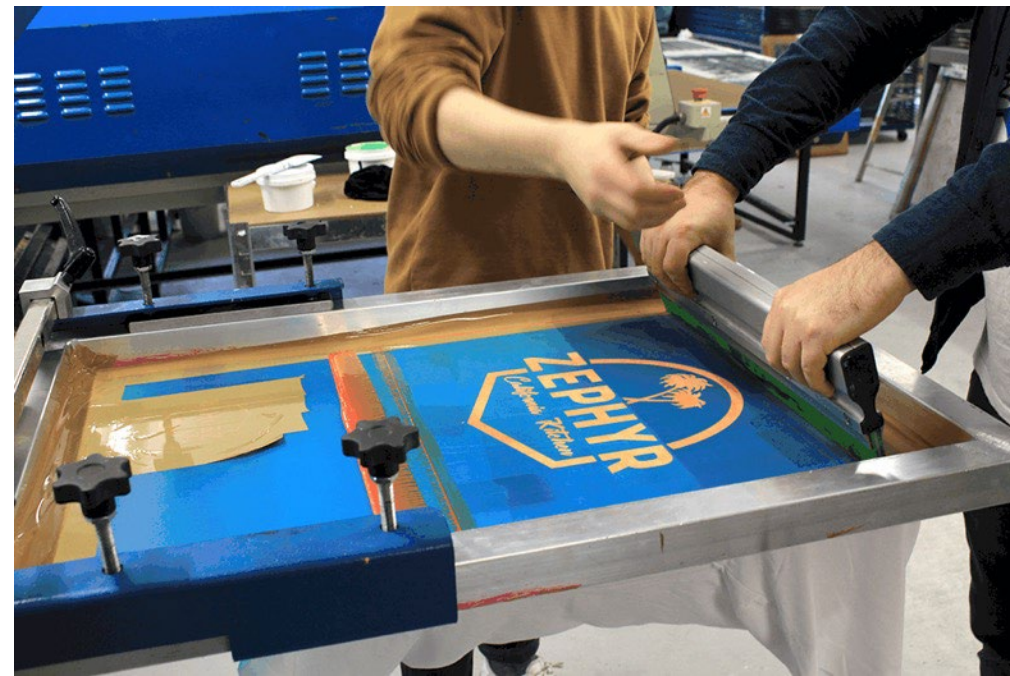
- Flexo operator
- Quality controller
- Onderhouds ploeg
- Inkt labo, ...



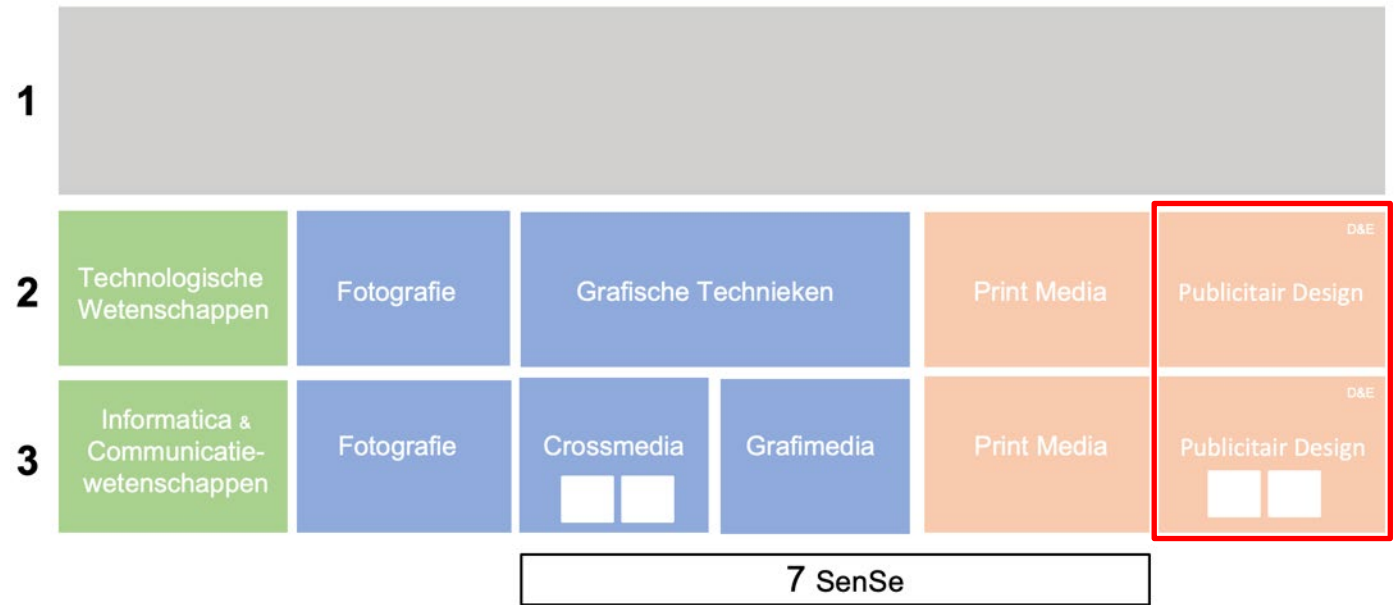
- Print & Sign operator
- Belettering
- Carwrapping
- Print/cut operator







- Zeefdruk operator
- Digital print operator



# PUBLICITAIR DESIGN

D&E







## PUBLICITAIR DESIGN D&E-3<sup>e</sup> jaar

Art Lab

7 u. Beeldcreatie, KB, Waarnemings tekenen

Design lab

6 u. Grafisch vormgeving: Illustrator, Photoshop, Indesign

Output lab

4 u. Ruimtelijk vormgeven (manueel)

17 u.

## PUBLICITAIR DESIGN D&E -4<sup>e</sup> jaar

Art Lab

7 u. Beeldcreatie, KB, Waarnemings tekenen

Design lab

6 u. Grafisch vormgeving: Illustrator, Photoshop

Output lab

4 u. Ruimtelijk vormgeven (Introductie Sketch up)

17 u.





## PUBLICITAIR DESIGN D&E\_5<sup>e</sup> jaar

Art Lab 6 u. Vormgeving, 3D schetsen, KB, Waarnemings/plan tekenen .....

Design lab 7 u. Illustrator, Photoshop, Indesign

Output lab 7 u. decoratie technieken/standenbouw

- Materiaal kennis + inzetbereik
- Project ruimtelijk vormgeven - Sketch up
- Maquette bouw ifv standen en event design (laser cutting)

20 u.

## PUBLICITAIR DESIGN D&E \_6<sup>e</sup> jaar

Art Lab 3 u. Vormgeving, 3D schetsen, KB, .....

Design lab 4 u. Illustrator, Photoshop, Indesign

Output lab 5 u.

- Decoratie technieken/standenbouw
- Project: Standenbouw, displays, pop up store, event design - Vector works

Keuze traject 4 u.

- 3D design lab
- 3D makers lab (bouwen en inkleden van de stand op basis van ontwerp vanuit het 3D design lab)

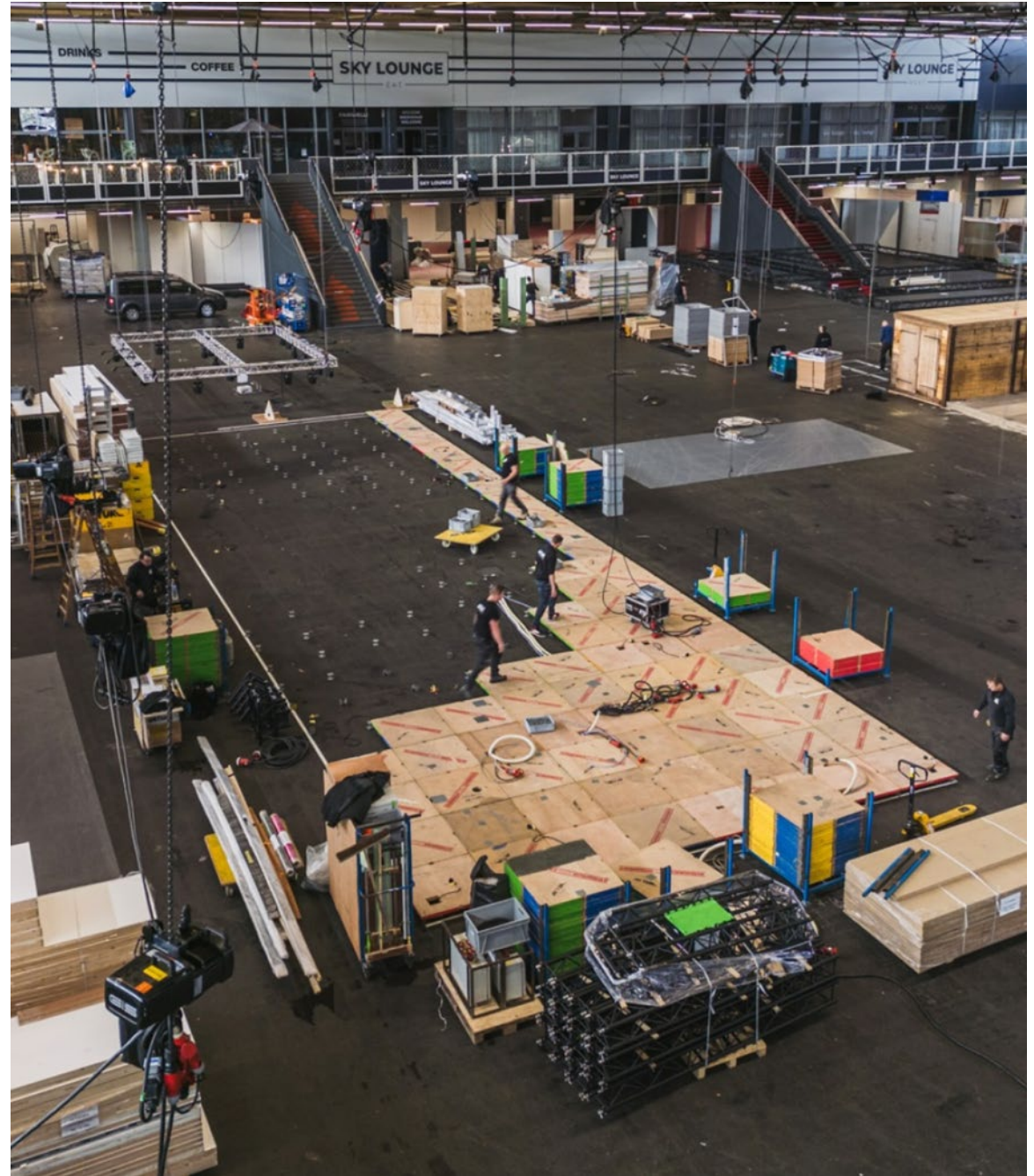
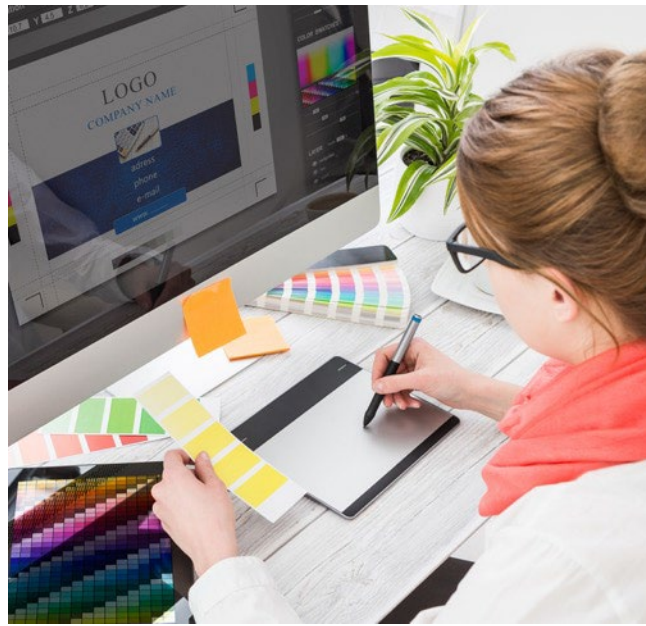
Creative makers lab 4 u.

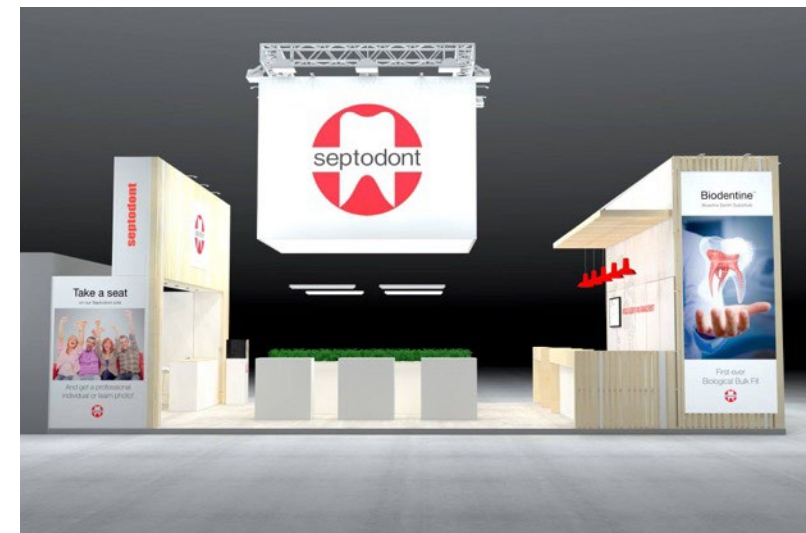
- Mini onderneming voor interne projecten/ stage

20 u.



**JOUW TOEKOMST!**





<p><b>STANDPLUS</b> standenbouw</p>	<p><b>Klant:</b> Septodont <b>Beurs:</b> Dentex 2018 <b>Tekening:</b> Ines <b>Dossiernummer:</b></p>	<p><b>Hallen:</b> Brussel Expo <b>Stand:</b> hal 5 - stand 5618 <b>Datum:</b> 4-6/10/2018 <b>Schaal:</b> 1/35</p>
---	--	---





OPENDAG

22|03

# 7 SENSE





# WAAROM KIEZEN VOOR 7 SENSE OP VISO?

- Verwerven van nieuwe praktijk competenties → verhogen doorgroeimogelijkheden in het bedrijf

## VOORSTEL

- **4 dagen naar school**
- Lestijd: **28 u.** + maximale inzet op de praktijk – geen examens – (geen/beperkt A.V.)
- Sterke focus op **stage = 3 maanden**
  - Erasmus + project (4 weken - max. 25 Iln)
- Mini onderneming:\* voor eigen klanten/organisaties
- Bedrijf & beurs bezoeken - Bootcamps
- Gastcolleges door docenten vanuit Hoger Onderwijs + verwerven van credits\*



2

4 u.

Technologische Wetenschappen

11/13 u.

Fotografie

11/13 u.

Grafische Technieken

18 u.

Print Media

D&E  
18 u.

Publicitair Design

3

4 u.

Informatica & Communicatiewetenschappen

16 u.

Fotografie

16 u.

Crossmedia

I. [ ] [ ]

17 u.

Grafimedia

I. [ ]

20 u.

Print Media

E. [ ]

D&E  
20 u.

Publicitair Design

I. [ ] [ ]

OK 4

OK 3

Klassenraad + toelatingsproef

**ZEVENDE JAAR**

28 u.

Media develop

E. [ ]

28 u.

Media design

E. [ ]

E. [ ]

Rotatie 28 u.

E. [ ]

Print & Sign 28 u.

E. [ ]

Standenbouw 28 u.

[ ] Stage (intern – extren)

# MEDIA DESIGN

7 SENSE

Doelgroep: 6 PD + 6 Grafimedia

## Brand design

- Packaging design
- Carwrap design
- Game design
- Social media content design
- Variabel printen,.....

## Output



Indesign  
Illustrator  
Photoshop  
A.I. software



Motion graphic design  
3D motion



After Effects



Fotografie  
Audio/film  
Drone



Premiere Pro



Brand strategy  
Bedrijfsorganisatie  
Coachen van eigen talenten:

- Opstellen professionele cv, LinkedIn
- Begeleiden van sollicitatiegesprekken, ...

+

Mini onderneming



BLOK  
STAGE+  
Bootcamp

BRAND  
DESIGN  
Lab

9 u.

ART Lab

9 u.

MOTION  
Lab

3 u.

PHOTO  
VIDEO  
Lab

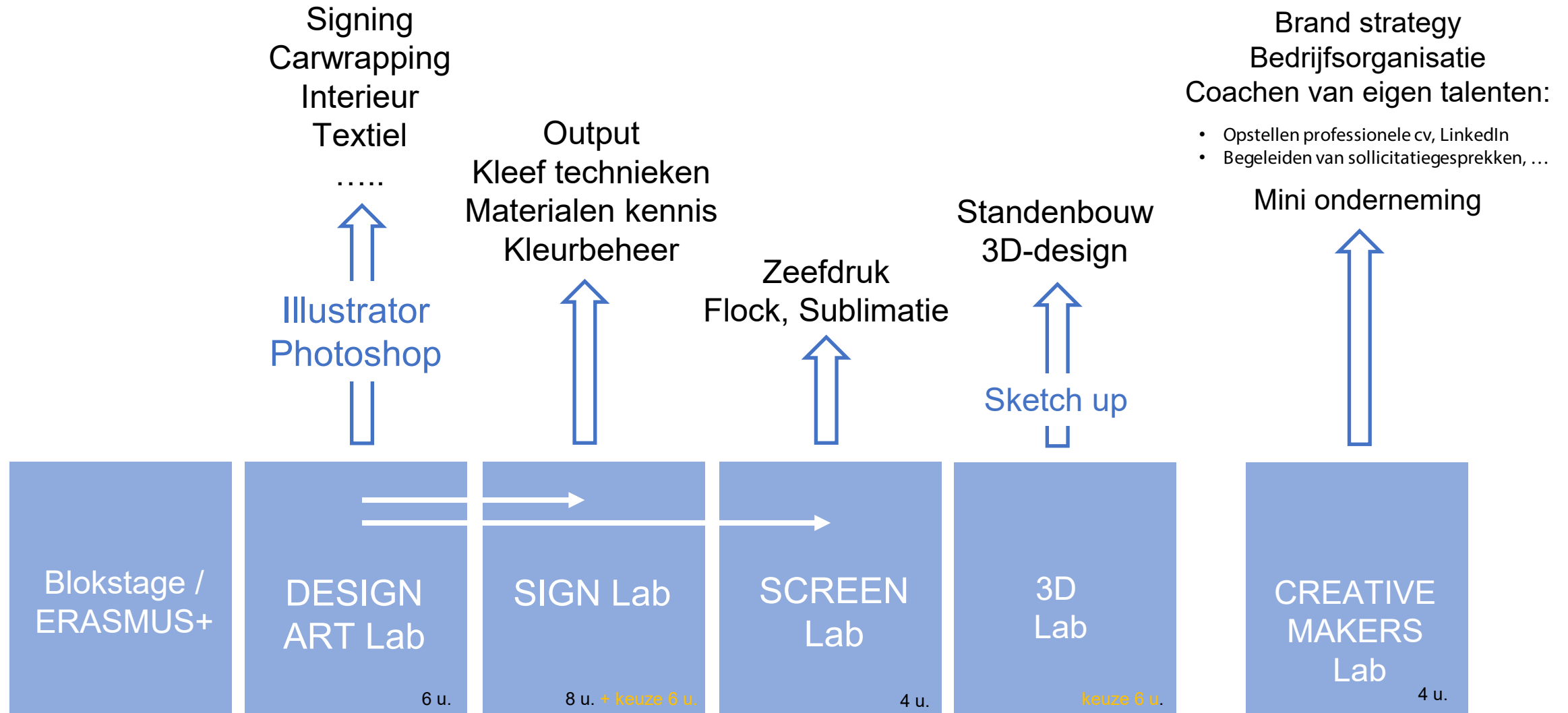
3 u.

CREATIVE  
MAKERS  
Lab

4 u.

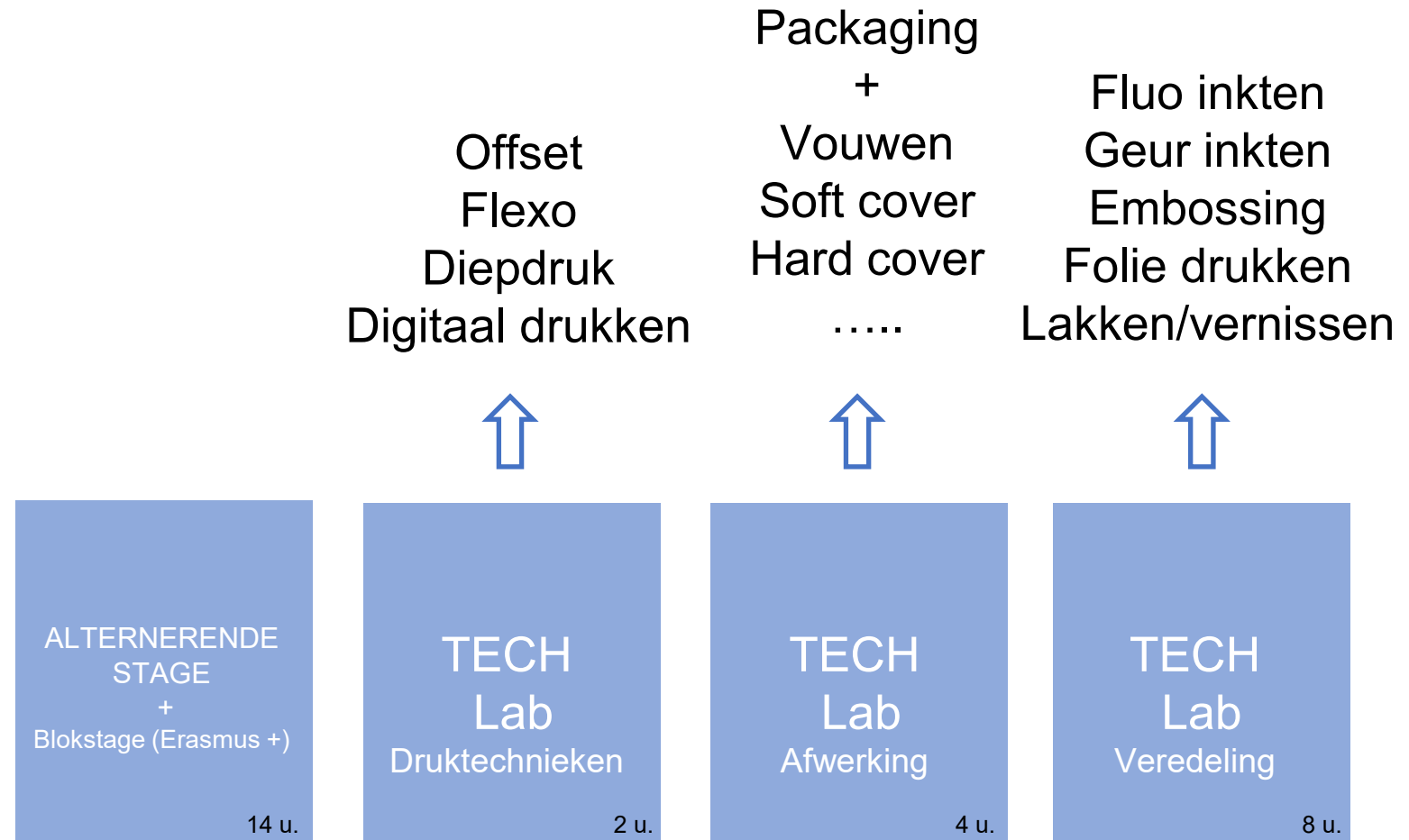
# PRINT & SIGN 7 SENSE

Doelgroep: 6 PD + 6 Grafimedia + 6PM + zij instromers



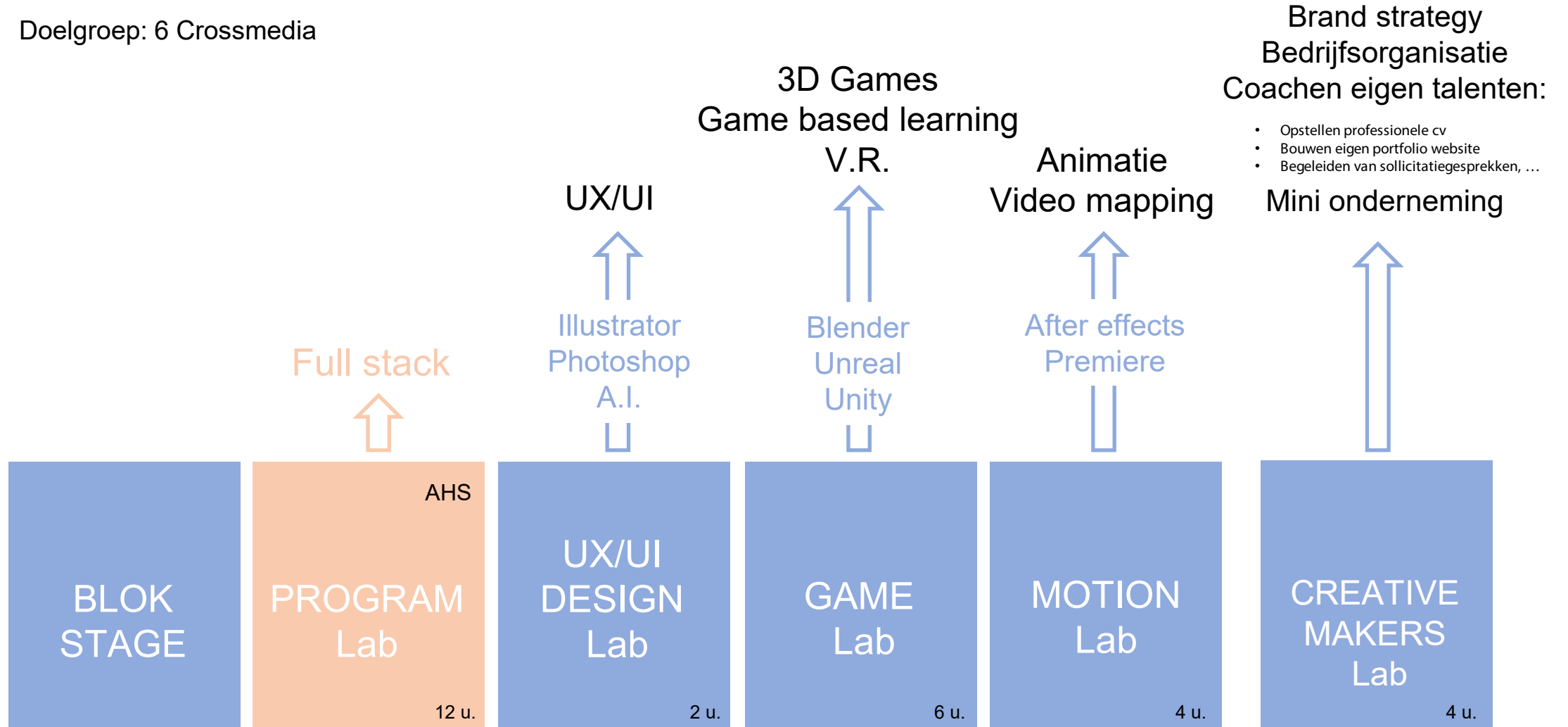
# ROTATIE 7 SENSE

Doelgroep: 6 PM



# MEDIA DEVELOP 7 SENSE

Doelgroep: 6 Crossmedia



# Onderwijs Loopbaan Begeleiding Gent

Duaal | Werkplekleren | Stages  
Leren | Werken  
in de printmedia industrie



# Welke organisaties in de sector?





# Wie is de sector?

Bedrijven  
Grafische sector, papier en karton,  
chemie, bedienden, reclame en  
marketing, gemeenten en  
provincies, ....

2 en 500 medewerkers

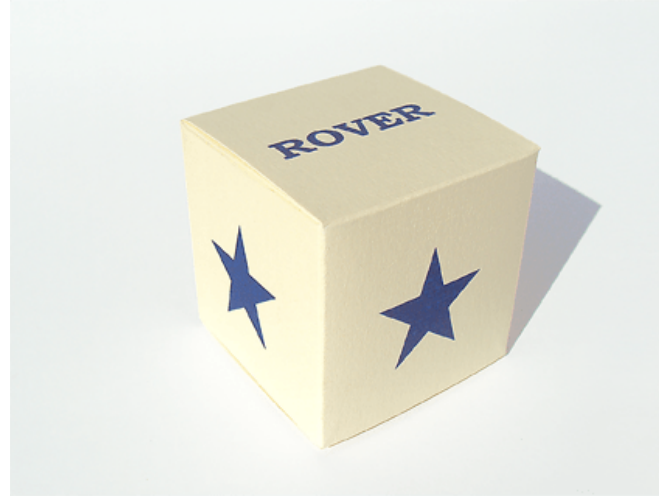
Arbeiders en bedienden

Print & Sign, zeefdruk, offset, flexo,  
rotatie, afwerking, verzending, ...

# Welke bedrijven in de regio?



# Wat maken we?



# Wat maken we?



# Beroepen



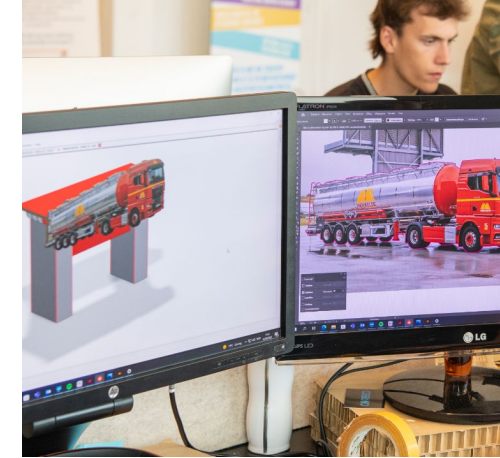
Plaatser - Monteur



Operator print- en  
freesmachine



Technisch operator  
drukkerij



Structural designer  
verpakking en display



Offsetdrukker




Drukafwerker



Carrwrapper


## Erkende Stagebedrijven

**Cartim Print**




© OOST-VLAANDEREN

**Brady Corporation**




© OOST-VLAANDEREN

**RectoVerso**




© OOST-VLAANDEREN

**Vandeweghe Flexo Printing**




© OOST-VLAANDEREN

**Drukkerij Arijs**




© OOST-VLAANDEREN

**Digilinck**




© OOST-VLAANDEREN

**Eticolor Packaging**



© OOST-VLAANDEREN

**Cartobind**



© OOST-VLAANDEREN

**Vind je geen interessante job of stageplaats in ons aanbod?**  
 Bezorg ons je CV en we bekijken je mogelijkheden!

[CV DOORSTUREN](#)

**FILTER STAGEBEDRIJVEN**

**REGIO**

- Antwerpen (o)
- Brussel (o)
- Henegouwen (o)
- Limburg (o)
- Luik (o)
- Luxemburg (o)
- Namen (o)
- Nederland (o)
- Oost-Vlaanderen (24)
- Vlaams-Brabant (o)
- Waals-Brabant (o)
- West-Vlaanderen (o)

**TYPE BEDRIJF**

Stagedatabank met Erkende Stagebedrijven



## Jobs & stageplaatsen



APPFACTORY BV

### Internal Sales Talent

OKT 2024 OOST-VLAANDEREN JOB VOLTIJDS

AppFactory begon in 2012 met een duidelijk doel: de digitale printindustrie laten kennis maken met alle voordelen en mogelijkheden van synthetisch papier. We kozen voor een nicheproductbenadering en specialiseerden ons in materialen op polyesterbasis, omdat het door zijn eigenschappen de meest kwalitatieve kunststof is om mee te werken.

[DETAILS →](#)



BASTIN-PACK

### Operator zakkenmachine

OKT 2024 OOST-VLAANDEREN JOB VOLTIJDS

BASTIN produceert sinds 1929 bedrukte verpakkingen voor de food, farmacie en cosmetica. Ook in non-food scheert Bastin hoge toppen met haar industriële verpakkingen. Onze in flexo bedrukte (tot 8 kleuren) consumenten- en industriële verpakkingen worden in alle soorten substraten bedrukt op rol.

[DETAILS →](#)



BASTIN-PACK

### Lamineur

OKT 2024 OOST-VLAANDEREN JOB VOLTIJDS

Door investeringen zijn wij bij Bastin op zoek naar een voltijdse lamineur op onze nieuwste productielijn. Bastin maakt verpakkingen voor de voedingsindustrie. Daarom wordt er gezocht naar een ervaren operator die ons team wil versterken met zijn/haar kwaliteiten en inzet.

[DETAILS →](#)

Vind je geen interessante job of stageplaats in ons aanbod?  
Bezorg ons je CV en we bekijken je mogelijkheden!

[CV DOORSTUREN](#)

#### FILTER JOBS & STAGES

##### CATEGORIE

- Administratief (19)
- Digitaal printen (8)
- Drukafwerking (25)
- Drukken (18)
- Logistiek (1)
- Marketing & Communicatie (2)
- Onderhoud (2)
- Prepress (12)
- Print & sign (3)
- Uncategorized (2)
- Vormgeving (3)

##### PROVINCIE

- Antwerpen (17)
- Limburg (3)
- Oost-Vlaanderen (24)
- Vlaams-Brabant (5)



BASTIN-PACK

### Assistent flexodrukker

OKT 2024 OOST-VLAANDEREN JOB VOLTIJDS



JACOBS PRINTING

### Offsetdrukker Heidelberg 10-kl

OKT 2024 WEST-VLAANDEREN JOB VOLTIJDS



GROUP JOOS

### Operator Drukafwerking

OKT 2024 ANTWERPEN JOB VOLTIJDS

JobMatching:  
upload je CV!





19 november 2024

**BEDANKT!**